

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о Научном-техническом мероприятии Всероссийского ИТ-ХАКАТОНА «РЕАК ИТ» с международным участием Организатор Хакатона – Колледж инфраструктурных технологий ФГАОУ ВО «СВФУ им. М.К. Аммосова»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов Хакатона (далее – Положение, Хакатон).

1.2. Сокращенное название Хакатона – «РЕАК ИТ»

1.3. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

#### **2. Цели Хакатона**

2.1. Развитие профессионального сообщества и компетенций в ИТ-области в России и за пределами РФ.

#### **3. Термины и определения**

3.1. ХАКАТОН – короткое (трехдневное), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке Хакатона. Особый формат Хакатона позволяет объединить обучающихся по различным специальностям, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством модераторов. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут Хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков.

3.2. УЧАСТНИК – дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени или от имени образовательной организации,

либо правоспособное юридическое лицо, зарегистрированное в едином государственном реестре юридических лиц в одной из организационно-правовых форм, предусмотренных Гражданским кодексом Российской Федерации (коммерческие и некоммерческие организации).

3.3. КОМАНДА – группа участников, в количестве от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной Команды.

3.4. ПОБЕДИТЕЛИ – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в одной из номинаций на основании критериев и оценки Жюри, установленных настоящим Положением.

3.5. РЕЗУЛЬТАТ – проект, соответствующий критериям допуска к оценке Жюри, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, установленный организаторами. Одна Команда вправе представить только один Результат.

3.6. ЗАДАНИЕ – мероприятие, необходимое к выполнению Командами в срок, установленный организаторами. Задание заключается в создании продукта.

3.7. ЖЮРИ – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители организатора и независимые эксперты.

#### **4. Организатор Хакатона**

4.1. Организатор Хакатона – Колледж инфраструктурных технологий ФГАОУ ВО «СВФУ им. М.К. Аммосова».

#### **5. Сроки проведения Хакатона**

5.1. Регистрация Участников и Команд: онлайн до 13 февраля.

Ссылка на регистрацию:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdb8U5pEfapNaasJGZxS2i6-\\_3kHVg0s7y\\_ipfsx9tSfVchBA/viewform?usp=sharing](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdb8U5pEfapNaasJGZxS2i6-_3kHVg0s7y_ipfsx9tSfVchBA/viewform?usp=sharing)

5.2. Хакатон проводится: с 15:00 14 февраля 2023 г. до 16:30 16

февраля 2023 года по якутскому времени.

## **6. Порядок участия в Хакатоне**

6.1. Регистрация Участников осуществляется в срок до 14 февраля 14:30 ч. По якутскому времени.

6.2. При заполнении формы регистрации Участнику необходимо указать: фамилию, имя, отчество, название Команды, адрес электронной почты (e-mail), город проживания, информацию о себе.

6.3. Участник считается зарегистрированным, если он заполнил поля формы регистрации и согласился с условиями Положения.

6.4. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении формы регистрации.

6.5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам, их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.6. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

## **7. Направления Хакатона**

7.1. Участники разрабатывают проект в рамках Хакатона по направлениям: разработка мобильных приложений, сайтов и приложений.

## **8. Порядок и критерии оценки результатов**

8.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников.

8.2. Оценка Результатов Участников осуществляется членами Жюри по 5-балльной шкале в соответствии с критериями:

8.2.1. Идея проекта (чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка команды);

8.2.2. Качество исполнения (чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды);

8.2.3. Презентация проекта (чем лучше выступает команда, тем выше её оценка).

## **9. Программа Хакатона**

### **14 февраля 2023 год**

14:30–15:00 Регистрация участников, знакомство и общение

15:00–15:30 Напутственное слово для участников

16:00–16:30 Знакомство с экспертным жюри, общение с модераторами

16:30–19:00 Старт работы над проектами

20:00 Продолжение работы над проектами

### **15 февраля 2023 год**

08:00–12:00 Продолжение работы над проектами

12:00–13:00 Консультация, общение с модераторами.

13:00–17:00 Продолжение работы над проектами

17:00–19:00 Отбор проектов на финальную защиту

19:00 Продолжение работы

### **16 февраля 2023 год**

08:00 – 11:00 Продолжение работы над проектами

11:00 – 12:00 Консультация, общение с модераторами

14:00 - 16:00 Защита

16:00 – 17:00 Экспертная работа

17:00 Закрытие